

ATELIER 1 : Il était une fois...

Option 1

En vous appuyant sur le schéma narratif et les options proposées ci-dessous, écrivez votre propre conte merveilleux.

- Respectez les composants et le style du genre
- Le récit se déroulera dans le passé (passé composé / imparfait)
- N'oubliez pas les connecteurs logiques

Longueur : 2-3 pages à double interligne

- a) Titre
 - b) Départ (situation initiale):
 - ❖ Personnage : un prince/une princesse, un paysan/une paysanne, etc.
 - ❖ Lieu : une cabane, un château, une forêt, une grotte, une île, un désert
 - c) Élément perturbateur : le besoin de fuir les conditions de la vie, la recherche d'une vie nouvelle, la mort, la perte d'un personnage important, la recherche de l'amour
 - d) Action, quête : sortir d'un labyrinthe, produire une merveille, trouver une clé, traverser la forêt
Les épreuves : tuer un monstre, déchiffrer une énigme, trouver un objet précieux, libérer une princesse.
 - ❖ Personnage bénéfique : un gnome, un magicien, une fée, un chasseur, un génie, un lutin. Ceci pourrait bien sûr être un animal : un chat, une grenouille, un hibou, un aigle, un serpent, un souris.
 - ❖ Personnage maléfique (qui essaie d'empêcher le héros de réussir) : un géant, un sorcier/ une sorcière, un monstre, un ogre, un dragon, une méduse, un troll
 - ❖ Objet magique (si vous voulez) : un anneau, un livre, une baguette magique, élixir de vérité, flûte enchantée, une clé, une bouteille, une épée, un miroir.
 - e) Résolution
 - f) Situation finale : la récompense, le rétablissement de l'ordre / de l'équilibre
 - ❖ Exemple : Elle vécut heureuse et eut beaucoup d'enfants. Rien ne fut plus jamais comme avant.
- Morale

Option 2

Ecrivez un conte en faisant croiser les personnages des histoires différentes. Vous pouvez déstabiliser des formules et des fonctions typiques pour tromper les attentes de vos lecteurs tout en vous servant du schéma narratif. Par exemple, une princesse tombe amoureuse du chat botté ou Blanche-Neige traverse la forêt pour sauver Le Petit Chaperon rouge de la mauvaise sorcière.

Option 3

Modernisez un conte ancien en situant vos personnages au XXIème siècle :

- ❖ Héros : un banquier, une femme au foyer, un étudiant, etc.
- ❖ Lieu : une gare, un campus universitaire, une discothèque, une plage
- ❖ Objet magique : un bijou, un téléphone, une clé USB
- ❖ Personnage maléfique : un patron, un espion, un prof
- ❖ Etc....soyez créatifs !

BON TRAVAIL !